

第53回八幡市民文化祭

日時 10月25日(土)、26日(日) 午前10時～午後5時(26日は午後4時まで)
場所 文化センターと市役所庁舎周辺

日ごろから文化芸術活動に取り組む市民が、活動の成果を発表します。市役所4階市民プラザでは市民茶会、文化センター大ホールで八幡音頭と京都八幡小唄も披露します。お誘いあわせの上、ぜひご来場ください(入場無料)。
※詳細は市ホームページをご覧ください。



市ホームページ



▲ 前回の和太鼓サークル「和っ鼓」の演奏(写真上)と、展示発表(同右)の様子 ▲

- 1 展示発表の部
書道、絵画、短歌、俳句、陶芸、手工芸、華道、写真、園芸、歴史
- 2 舞台発表の部
詩吟、民謡、謡曲、三曲、洋楽、舞踊、歌謡、ダンス、和太鼓等
- 3 屋外部門
体験・ふれあい広場、市内団体の出店等



- 4 八幡音頭と京都八幡小唄の披露
▶ 日時 10月26日(日)
午後0時50分から
20分程度
▶ 場所 文化センター大ホール

- 5 市民茶会
▶ 日時 10月25日・26日
午前10時～午後3時
▶ 場所 市役所4階市民プラザ
※お茶券(1人300円)は当日会場にて販売。

注意事項 お越しの際は市内巡行バス、または公共交通機関での来場にご協力ください。

閩文化協会(☎983-9202 〈火・木・金曜日の午前9時～午後4時〉)、生涯学習課(☎983-3088)

こども防災デイキャンプ

日時 11月22日(土) 午前9時30分～午後1時30分(予定) ※雨天決行
場所 八幡小学校



避難所用テントを体験する子どもたち

小学校高学年を対象に防災意識と知識の向上を目的とした体験型防災訓練を実施します。

災害時の避難や防災について学び、きみも防災リーダーになろう!

- 内容(変更となる場合あり)
- 1 携帯トイレの給水ポリマーで工作をしながら、災害時のトイレの使い方を学ぼう!
- 2 八幡排水機場の施設を見学しよう!

- う!
- ※保護者同伴可能。
- 3 災害時の非常食を体験しよう!
- ※参加者にはお土産もあります。詳細は、市ホームページをご覧ください。
- 対象 市内在住の小学4～6年生
- 募集人数 30人程度(応募多数の場合は抽選)



市ホームページ

- 応募方法 10月24日(金)までに次のいずれかの方法で申請
- ▶ オンライン申請
右記の二次元コードを読み込み、必要事項を入力し、送信
- ▶ 窓口申請
市役所5階危機管理課で申込用紙に記入



閩危機管理課(☎983-3200)

第47回障がい者スポーツ大会

日時 11月8日(土) 午前10時～午後0時15分
場所 八幡市民体育館

障がい者スポーツの振興と、障がい者を含む多くの市民がともに楽しみ、ふれあいを深めるためのスポーツ大会です。

障がいの有無を問わず、誰もが楽しむことができる種目として、パラリンピック正式種目である「ボッチャ」等のニュースポーツが体験できます。お誘いあわせの上、ご参加ください。

- 対象者 市内在住の人(障がいのない人も参加可)
- ※入場無料。申込不要。水分等は持参してください。
- ※バス・リフトカー等会場までの交通手段を用意しています。乗車を希望する人は10月10日(金)午後5時までに障がい福祉課へ。



ボッチャを体験する参加者

閩障がい福祉課(☎983-2129)

やわたすぽ一つまるしえ参加者募集

日時 11月15日(土) 午前9時～午後1時(予定)
場所 くすのき近隣公園

八幡市に住む日本人住民と外国人住民が交流するスポーツイベントを開催します。

当日は、玉入れ(かごに玉を入れる競技)や綱引き(綱を両方から引っ張る競技)等のスポーツをします。

また、外国の料理を出してくれるお店もあります。

- 日にち 11月15日(土)
- 時間 午前9時～午後1時(予定)
- 場所 くすのき近隣公園

■参加できる人 市内在住、在勤、在学の人(国籍問わず)

■参加できる人の数 100人(先着順)

※10月31日(金)までに申し込みが必要です。右記の二

次元コード①を読んで、必要なことを書いて、送ってください。

※多言語(日本語、English、tiếng việt、português、Indonesia、ネपाली、မြန်မာဘာသာ、عربي)のチラシもあります。チラシや詳しいことは、ホームページ(二次元コード②を読んでください)を見てください。

昨年11月に開催したやわたすぽ一つまるしえの様子 ▶



①オンライン申請



②多言語のチラシ(日本語、English、tiếng việt、português、Indonesia、ネपाली、မြန်မာဘာသာ、عربي)



閩市民協働推進課(☎983-5749)